

如何把坏运气变成好运气？

原创 2016-02-01 李笑来

在西班牙，有个已有两百多年历史的圣诞节彩票活动。上个世纪七十年代中期，有一哥们，全国上下寻找尾号为 48 的彩票，后来终于找到一张，他买下了，随后竟然中了头奖！有记者问，“你为什么一定要买尾号为 48 的彩票呀？”那哥们回答说，“我连续七天梦到了七这个数字啊！你想啊，七七四十八啊！”

这就是纯粹的好运气。这个精彩的故事，来自一本很好玩的书，*The Success Equation: Untangling Skill and Luck in Business, Sports, and Investing*，作者是 Michael J. Mauboussin。

顺带说，我个人并不反感公平的彩票——我显然不是卫道士。纯粹从数学的角度出发来看，彩票只不过是“反向保险”；保险是用概率学原理补偿可能发生的灾难，彩票是用同样的概率学原理补偿可能没发生的好运——这没有什么对不对的，是吧？

反过来，纯粹坏运气的故事其实也非常多，也很精彩.....

2015 年 9 月 23 日，美国加利福尼亚的 Powerball 有一个六个数字里中了五位数字的大奖，那张两元钱的彩票，奖金总计六十七万美元还要再多一点点——居然迄今无人领奖！我们完全没办法知道那个可怜的家伙究竟是谁.....最大的可能就是那个倒霉鬼买了彩票之后把它弄丢了.....估计这哥们自己也不知道自己丢掉的那张两块钱买来的彩票其实值六十七万美元！（<http://t.cn/RbduU3X>）

错过了好运且不自知，其实并不太残忍罢？若是那哥们自己记得号码，却死活找不到那张彩票的话，那这就真的是个相当残忍的故事了——不过，还有更残忍、残忍到极致的呢！

还是出自上面提到的那个西班牙圣诞节彩票活动.....没想到吧？——估计上面那本书的作者 Michael J. Mauboussin 也想不到.....

2011 年 12 月 22 日，西班牙圣诞节彩票大奖开出，含有 58268 这串数字的彩票总计 1800 张共同获奖，总计要分掉相当于九亿四千万美元的奖金。当期含有这串数字的 1800 张彩票全部卖给了一个叫 Granen 的很偏僻的小镇里的居民 一张 20 欧元的彩票，能赢回 40 万欧元！小镇子里七十来户，家家户户都爆发了——除了一户，Costis Mitsotakis，可怜的家伙啊！貌似是推销员当初挨家挨户地推销，却偏偏神差鬼使地错过了这个倒霉蛋的家门..... 然后 Costis Mitsotakis 接下来还要忍受全镇的狂欢之下独自的无奈 —— 这也太残忍了罢！

这就是那个 Costis Mitsotakis：



Michael J. Mauboussin 不相信好运气可以创造 —— 这是我跟他不同的地方。但，整本书看完，我发现我们的分歧主要来自于概念的定义。

按照 Michael J. Mauboussin 的定义，“不可控”，是运气（luck）的主要属性。“运气”本身，是一个中性词汇，有好运气，也有坏运气，不论好坏，都是不可控的。

Michael J. Mauboussin 的逻辑是这样的：

假设我们画一条线，最左面是纯技能，最右边是纯运气..... 那么有些活动更靠左侧，有些活动更靠右侧。下棋在最左边，它就是纯靠技能的事儿，在这里没什么运气成分；彩票在最右边，它就是纯靠运气的事儿，在这里没什么技能可以发挥作用。只要有运气成分存在的事儿，提前判断胜负就很难，当运气成分权重大到一定程度的时候，就完全没办法正确预测.....



以上都是毫无疑问的。接下来，Michael J. Mauboussin 又详细解释：

短期来看，即便是技能高超，也可能被极大的坏运气对冲掉..... 但长远来看，总是技能更高超的那一方胜出..... 但是，无论怎样，运气的因素不会因为某方技能高超而被彻底剔除掉。

这也没错，但，Michael J. Mauboussin 自己并没有意识到的可能是，以上的结论翻译一下就是这样：

- \1. 磨练技能，是抵消、抵御坏运气的一个手段 —— 既然运气不可控。
- \2. 长期战斗，是抵消、抵御坏运气的另外一个手段 —— 不管运气是否可控。

这就是定义不同带来的结论不同了。我所说的“惊喜” ([Serendipity](#), [意外的好运](#))，指的是：

- 原本想象不到的好事儿“竟然”发生了.....
- 或者反过来说也行，原本想象不到的坏事儿“竟然”没有发生.....

什么是坏事儿？抵御不了、承受不起的遭遇才算是坏事 —— 不仅仅是因为有损失，更是因为因此一下子没能力继续战斗了。

什么是好事儿，好事儿不一定非要获益了才叫好事儿，遇到麻烦了、遇到挫折了，但抵御得了、承受得起，解决了麻烦、克服了挫折，所以可以继续战斗，这分明也是好事儿么！

这就是为什么学习（磨练技能）永远是创造惊喜的最根本手段：

- 当坏运气发生的时候，有能力抵御、有能力承受，那么坏事可以变成好事；
- 若是没有能力抵御、没有能力承受，那么坏事就铁板钉钉，又因为“因此要提前出局”所以要蒙受的损失不可估量地大.....

所以，当我们说惊喜可以创造的时候，我们并不是说我们有本事完全剔除坏运气 —— 坏运气永远存在，且总是在最不该发生的时候发生（可能正因如此才算得上是真正的坏运气）。

当我们说惊喜可以创造的时候，我们其实相当于在说：

- 原本想象不到的好事儿“竟然”发生了.....（这是当然的惊喜）
- 原本想象不到的坏事儿发生了，别人被摧毁了，我们却扛住了、挺过去了.....乃至后面又发生了很多好事儿 —— 而这些好事，若是我们早就被摧毁了的话，原本是不可能存在的.....（这是争取来的惊喜）

我认为心理学家 Richard Wiseman 是对的，[惊喜不仅可以创造，而且有方法论。](#) Richard Wiseman 整理了四个原则，我只完全同意第三条：

Principle One: Maximise Chance Opportunities

Lucky people are skilled at creating, noticing and acting upon chance opportunities. They do this in various ways, including networking, adopting a relaxed attitude to life and by being open to new experiences.

Principle Two: Listening to Lucky Hunches

Lucky people make effective decisions by listening to their intuition and gut feelings. In addition, they take steps to actively boost their intuitive abilities by, for example, meditating and clearing their mind of other thoughts.

Principle Three: Expect Good Fortune

Lucky people are certain that the future is going to be full of good fortune. These expectations become self-fulfilling prophecies by helping lucky people persist in the face of failure, and shape their interactions with others in a positive way.

Principle Four: Turn Bad Luck to Good

Lucky people employ various psychological techniques to cope with, and often even thrive upon, the ill fortune that comes their way. For example, they spontaneously imagine how things could have been worse, do not dwell on ill fortune, and take control of the situation.

<http://www.richardwiseman.com/Luck.shtml>

第一条说得不够清楚，但凑合；第二个原则比较扯淡，过于含混；而且很多的时候，直觉就是完全不靠谱的——能力越差的人，直觉越不靠谱。专家的直觉才有价值，即便如此，也正因为是专家，才有可能一不小心就掉进“更高级的”陷阱。第三条很对，也很重要。第四条么，还是说得不够清楚——不如反对他的 Michael J. Mauboussin 说得清楚。

好玩的是，Michael J. Mauboussin 在 The Success Equation 里是这样评价 Richard Wiseman 的：

... Unfortunately, good science this is not. (很不幸，那不科学。)

这真是好玩的现象：明明自己已经证明了对方的正确，反过来却不仅没有意识到，还要振振有词地反对.....好玩，真好玩。