

程序 14-8 linux/include/stddef.h

```
1 #ifndef STDEF H
2 #define STDEF H
3
4 #ifndef PTRDIFF T
5 #define PTRDIFF T
6 typedef long ptrdiff_t;          // 两个指针相减结果的类型。
7 #endif
8
9 #ifndef SIZE T
10 #define SIZE T
11 typedef unsigned long size_t;    // sizeof 返回的类型。
12 #endif
13
14 #undef NULL
15 #define NULL ((void *)0)         // 空指针。
16
17 // 下面定义了一个计算某成员在类型中偏移位置的宏。使用该宏可以确定一个成员（字段）在
18 // 包含它的结构类型中从结构开始处算起的字节偏移量。宏的结果是类型为 size_t 的整数常
19 // 数表达式。这里是一个技巧用法。((TYPE *)0)是将一个整数 0 类型投射（type cast）成数
20 // 据对象指针类型，然后在该结果上进行运算。
21 #define offsetof(TYPE, MEMBER) ((size_t) &((TYPE *)0)->MEMBER)
22 #endif
```
